

# DISCIPLINÁRNÍ KOMISE ČESKÉ RUGBYOVÉ UNIE

Oběžník č. 9/2010 ze dne 20. května 2010

**41/10 CINGL Oskar** (10272), RC Sparta Praha. Dne 14.5.2010 dočasně **vykázán** za kopání soupeře do holeně v mlýně. Ve hře, bez zranění. **První vykázání** v posledních dvanácti měsících.

**42/10 VACEK Filip** (10349), RC Tatra Smíchov. Dne 15.5.2010 **vyloučen** za urážku hlavního rozhodčího. Druhý přestupek v posledních dvanácti měsících.

Hráč se k věci nevyjádřil. DK vzala za prokázané, že vyloučený hráč reagoval lakonickým vulgarismem na výkon hlavního rozhodčího. Za přestupek tohoto druhu stanoví Disciplinární řád trest zastavení závodní činnosti na 2 týdny až 6 měsíců. DK hodnotí přestupek jen jako mírně závažný. Za takový přestupek by náležel trest při dolní hranici rozpětí. DK vzala v potaz předchozí vykázání v uplynulých dvanácti měsících (DK 58/09 – úder pěstí, 29.8.2009) nicméně pro mírnou závažnost přestupku, udělila trest minimální. DK uložila trest tak, aby zahrnoval **dvě kola** soutěžních utkání (včetně turnaje 7's pořádaného ČSRU).

**Trest dle čl. 41 odst. 12. DŘ - zastavení závodní činnosti od 16.5.2010 do 30.5.2010.**

**43/10 ŽEMLIČKA Jaroslav** (10205), RC Dragon Brno. Dne 19.5.2010 dočasně **vykázán** za nebezpečnou skládku soupeře, bez zranění. **Druhé vykázání** v posledních dvanácti měsících.

**44/10 VOKROUHLÍK Pavel** (10241), RC Sparta Praha. Dne 19.5.2010 dočasně **vykázán** za údery pěstí do těla soupeře. Ve hře, bez zranění. **Třetí vykázání** v posledních dvanácti měsících.

Proti rozhodnutí Disciplinární komise se lze odvolat k výkonnému výboru ČSRU do 15 dnů ode dne doručení rozhodnutí. Odvolání se podává písemně doporučeně (faxem) výkonnému výboru ČSRU a opis odvolání se současně zasílá na vědomí disciplinární komisi doporučeně (faxem). K odvolání je nutno doložit doklad o zaslání opisu odvolání disciplinární komisi a doklad o zaplacení vkladu 500 Kč na účet 51-0913120277/0100, variabilní symbol 5. Odvolání nemá odkladný účinek.

Ondřej Surga  
Předseda disciplinární komise ČSRU