

PRAVIDLA RAGBY v 5 HRÁČKÁCH (X ragby X) pro dívky U15

Variantu plně kontaktní hry 5 proti 5, s délkou hrací doby 2 x 5 min s následujícím přizpůsobením pravidel:

OBLAST	PŘIZPŮSOBENÍ PRAVIDEL
Hřiště	<ul style="list-style-type: none"> • Rozměry hrací plochy šířka max. 35m, délka max. 60m • Pokud jsou hrány 2 zápasy vedle sebe na jednom klasickém hřišti, musí být mezi hracími plochami vzdálenost min. 6 metrů. • Na klasickém hřišti vymezuje brankoviště postranní čára a pětimetrová čára klasického hřiště. • Postranní čára je ve vzdálenosti 5 metrů od háček (brankové konstrukce).
Skórování	<ul style="list-style-type: none"> • Položení se hodnotí 5 body. Kopy po položení nejsou.
Tým	<ul style="list-style-type: none"> • Každý tým má nejvýš 5 hráčů na hřišti během hry. • Každý tým může během utkání střídat libovolný počet hráčů v libovolném okamžiku utkání. • Střídající hráč vstupující na hřiště tak musí učinit na polovině hřiště poté, co střídaný hráč opustí plochu.
Výkopy	<ul style="list-style-type: none"> • Na začátku utkání a po skórování se rozehrává dropem či kopem z ruky ze středu či za středem půlící čáry. • Znovuzahájení hry po skórování je na signál rozhodčího a rozehrává tým, který skóroval. K rozehrání musí dojít do 20s po položení.
Skládka	<ul style="list-style-type: none"> • Skládá pouze jedna háčka. • Skládající nesmí skládat či pokoušet se o skládku soupeře výše, než je linie podpaží, i kdyby skládka začínala pod úrovní podpaží. • Jakmile dojde ke skládce, vytvoří se dvě linie ofsajdu, rovnoběžně s brankovými čarami, jedna linie pro každý tým. • Ofsajdová linie prochází nejzazším bodem těla hráče/hráčů na zemi. • Hráč každého týmu, který není zapojen do skládky, smí zvednout míč a hrát s ním pouze po vstoupení do prostoru skládky zezadu od nejzazší části těla hráče/hráčů na zemi. • Tento hráč může být skládán pouze, pokud je míč zvednut ze země. • V momentě zvednutí míče po skládce končí ofsajdová linie.
Odmítání	<ul style="list-style-type: none"> • Odmítnutí musí být formou tlaku otevřenou dlaní pod linií ramen.
Ruck	<ul style="list-style-type: none"> • Ruck tvoří, mimo hráče složeného, nanejvýše jeden hráč každého týmu.
Maul	<ul style="list-style-type: none"> • Maul tvoří, mimo hráče nesoucího balon, nanejvýš dva hráči každého týmu.
Mlýn	<ul style="list-style-type: none"> • Namísto mlýnu rozehrává „vhazující“ strana volný kop. • Soupeř je při volném kopu nahrazujícím mlýn vzdálen 5m.

Aut	<ul style="list-style-type: none"> • Při autovém vhazování se nestaví autové seřazení. Na místo něj rozehrává „vhazující“ strana volný kop. • Soupeř je při volném kopu nahrazujícím mlýn vzdálen 5m.
Kopy	<ul style="list-style-type: none"> • Kopy jsou povoleny pouze v otevřené hře, pouze z ruky a míč po kopu musí směřovat k zemi (tzv. drncák - kop po zemi). • Sankce za jiný typ kopu je rozehrání soupeře na místě přestupku. • Pokud míč z pokopu skončí v autu, aniž by se odrazil ve hřišti, rozehrává druhý tým z místa, kde byl kop proveden. • Pokud míč z pokopu je přiklepnut bránícím hráčem v brankovišti nebo míč skončí za brankovištěm, rozehrává se z čáry na 15 metrech.
Trestné a volné kopy	<ul style="list-style-type: none"> • Jakékoliv trestné a volné kopy se rozehrávají pokopnutím míče. • Tým, který rozehrává trestný volný kop může zvolit rychlé rozehrání v místě přestupku či počkat, až rozhodčí posune druhý tým 10 metrů zpět či k brankové čáře, pokud se přestupek stal v desetimetrovém prostoru od brankové čáry.
Fauly	<ul style="list-style-type: none"> • Hráč, který obdrží žlutou kartu, opouští hřiště do doby, než je položena další pětka.